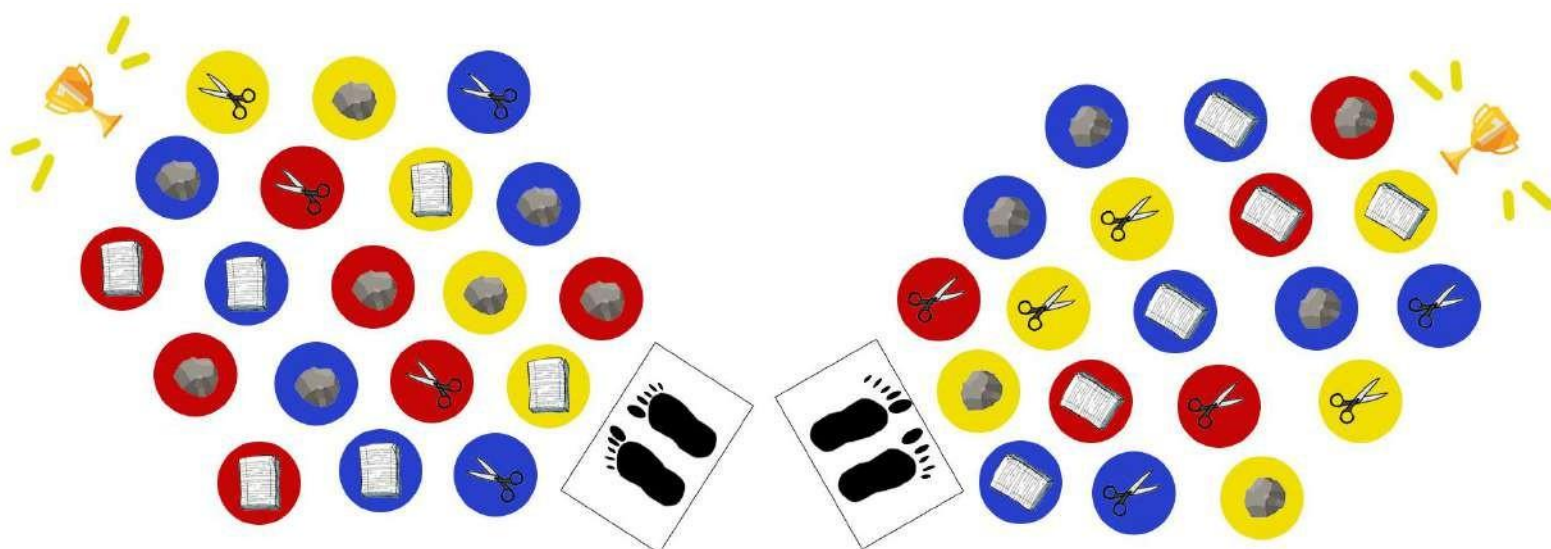
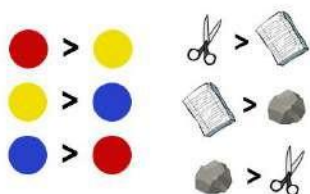
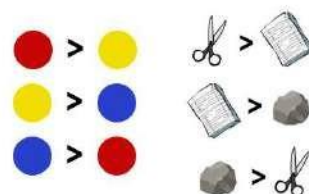




LEGENDA:



LEGENDA:



KAMEN, ŠKARJE, PAPIR

- Igro lahko igrata dva igralca.
- Igrata s prstom ali figurico.
- Vsak igralec začne na polju »STOPALA«.
- Igralca imata vsak svojo pot - levo in desno od polja »STOPAL«.
- Igralca na znak TRI, ŠTIRI ZDAJ, hkrati premakneta figuro ali prst v prvo vrsto polj pred seboj (poljubno si izbereta simbol in barvo).
- Tisti igralec, ki je na »močnejšem« polju tu ostane.

Veljajo sledeča pravila:

○  > 	○  > 
○  > 	○  > 
○  > 	○  > 

- Tisti igralec, ki je na »šibkejšem« polju se vrne nazaj na začetno polje »STOPAL«, če je bil to prvi skok, sicer se vrne na prejšnje polje.
- Če se igralca premakneta na enakovredni polji (noben ne zmaga), oba ostaneta na svojih mestih, a ne napredujeta.
- Igralca ponavljate korake na znak TRI, ŠTIRI, ZDAJ vse dokler eden ne pride do zmagovalnega polja - do pokala na koncu svoje poti.