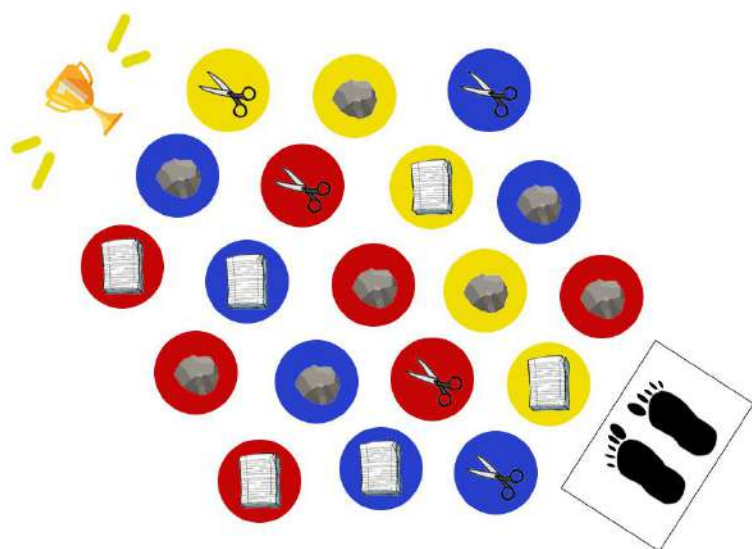
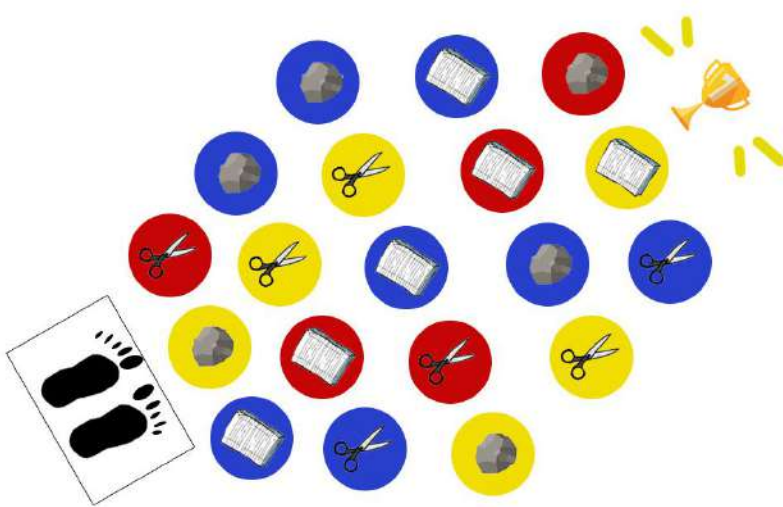
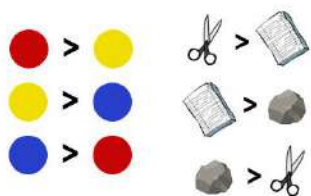
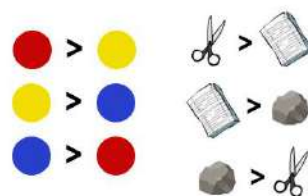




LEGENDA:



LEGENDA:



KAMEN, ŠKARJE, PAPIR

- Igro lahko igrata dva igralca.
- Igrata s **prstom ali figurico**.
- Vsak igralec začne na **polju »STOPALA«**.
- Igralca imata vsak svojo pot – **levo in desno** od polja »STOPAL«.
- **Igralca na znak TRI, ŠTIRI ZDAJ, hkrati** premakneta figuro ali prst v **prvo vrsto** polj pred seboj (poljubno si izbereta simbol in barvo).
- **Tisti igralec, ki je na »močnejšem« polju tu ostane.**

Veljajo sledeča pravila:

○  >  ○  >  ○  > 	○  >  ○  >  ○  > 
--	--

- Tisti igralec, ki je na »šibkejšem« polju se vrne nazaj na **začetno polje »STOPAL«**, če je bil to prvi skok, sicer se vrne na prejšnje polje.
- Če se igralca premakneta na enakovredni polji (noben ne zmaga), oba ostaneta na svojih mestih, a ne napredujeta.
- Igralca ponavljate korake na znak TRI, ŠTIRI, ZDAJ vse dokler eden ne pride do zmagovalnega polja - do **pokala** na koncu svoje poti.